



Hallitus hyväksynyt 9.9.2024

Kilpailu- ja sarjavalioikunnan esitys 20.2.2024 – hallitus hyväksynyt 21.3.2024

Kilpailu- ja sarjavalioikunnan esitys 13.5.2024 – hallitus hyväksynyt 23.5.2024

Kilpailu- ja sarjavalioikunnan esitys 27.8.2024

VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2024–2025	3
Sarjamuoto	3
Pelitapasäännökset	3
Pelitapa miesten SM-liiga sekä miesten ykkössarja:	3
Pelitapa naisten SM-liiga:	3
Pelitapa muut sarjat:	4
Miesten SM-liiga, 8 joukkuetta	4
Miesten ykkössarja, 18 joukkuetta kolmessa lohossa	5
Miesten kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohossa	5
Miesten kolmossarja	5
Miesten nelossarja	6
Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta	6
Naisten ykkössarja	7
Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta	7
Seniorien ykkössarja	7
Seniorien kakkossarja	8
Yleistä	8
Alemmat sarjat	8
Keilaaminen ennen kierrosta	8
Kilpailupöytäkirja	8
Lämmittely	8
Joukkue ilman vastustajaa	8
Ennen ensimmäistä ottelua	8
Kierroksen aikana	9
Lämmittely miesten ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa	9
Tauot	9
Ratahoito	9
Osanotto-oikeus	9
Seuralla useampia joukkueita	9
Vajaa joukkue	10
Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja	10
Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu	10
Kierrokselta poisjäänti	10
Finaalista tai karsinnoista poisjäänti	10
Luopuminen	11
Matkakorvaukset ja palkintorahat	11



Noususta kieltäytyminen	11
Sarjatäydennykset.....	11
Sarjaan ilmoittautuminen.....	12
Kilpailun johto ja vastalauseet.....	12
Yleisiä määräyksiä	12



VALTAKUNNANSARJOJEN SÄÄNNÖT 2024–2025

Miehet, naiset ja seniorit

Sarjamuoto

Suomen Keilailuliiton alaisessa valtakunnansarjassa keilataan miesten, naisten ja seniorien sarjat.

Miesten valtakunnansarjassa on viisi sarjaporrasta: SM-liiga, Ykkössarja, Kakkossarja, Kolmosarja ja Nelossarja.

Naisten valtakunnansarjassa on kaksi sarjaporrasta: SM-liiga ja Ykkössarja

Seniorisarjassa on kolme sarjaporrasta: Mestaruussarja, Ykkössarja ja Kakkossarja.

Pelitapasäännökset

Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.

Pelitapa miesten SM-liiga sekä miesten ykkössarja:

”Mies-miestä vastaan” pelitavassa pelataan viiden pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Joukkueiden pelijärjestyksen mukaisesti samalla järjestysnumerolla pelaavat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Ns. kotijoukkueella (vasemmanpuoleinen rata) on oikeus nimetä joukkueen pelaajat ja heittojärjestys vierasjoukkueen jälkeen. Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Keskinäisen sarjan voittaja saa kymmenen hyvityspistettä, tasapelistä viisi. Voitosta joukkue saa sata hyvityspistettä, tasapelistä viisikymmentä.

Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy kokonaispistemäärän perusteella.

Runkosarjassa kokonaispisteiden ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän joukkuevoittoja.
- Voittojen ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa naisten SM-liiga:

”Mies-miestä vastaan” pelitavassa pelataan neljän pelaajan joukkueella siten, että ottelussa jokainen joukkueen jäsen pelaa yhden sarjan. Joukkueiden pelijärjestyksen mukaisesti samalla järjestysnumerolla pelaavat pelaajat pelaavat toisiaan vastaan. Ottelun aikana pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Ns. kotijoukkueella (vasemmanpuoleinen rata) on oikeus nimetä joukkueen pelaajat ja heittojärjestys vierasjoukkueen jälkeen. Pelijärjestys ja kaikki joukkueen pelaajat voidaan vaihtaa jokaiseen otteluun.

Keskinäisen sarjan voittaja kymmenen hyvityspistettä, tasapelistä viisi. Voitosta joukkue saa kahdeksankymmentä hyvityspistettä, tasapelistä neljäkymmentä.



Runkosarjan sarjasijoitus määräytyy kokonaispisteiden perusteella.

Runkosarjassa kokonaispisteiden ollessa tasan tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän joukkuevoittoja.
- b) Voittojen ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Pelitapa muut sarjat:

Valtakunnansarjassa jokainen joukkueen jäsen pelaa omaa sarjaansa. Pelaajavaihto voidaan tehdä täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin. Pelaajavaihto myös ennen pelaajan ensimmäistä heittoa on mahdollista ja tällainen sarja kirjautuu vaihtopelaajan nimiin.

Voitetusta ottelusta joukkue saa hyvityspisteitä 30 x joukkuekoko eli viisijäseniset joukkueet 150 pistettä, nelijäseniset joukkueet 120 pistettä ja kolmijäseniset joukkueet 90 pistettä/ottelu. Sarjasijoitus määräytyy kaadettujen keilojen ja hyvityspisteiden yhteismäärän perusteella. Lopullisessa sarjataulukossa edellä mainittujen pisteiden ollessa edelleen tasan ja jos sijoitus ratkaisee nousun, putoamisen tai selviytymisen mitalipeleihin, tutkitaan paremmuutta seuraavassa järjestyksessä:

- a) Tasapelitilanteessa korkeammalle sijoittuu se joukkue, jolla on enemmän voittoja ko. sarjassa (runko-, mitali-, putoamis-, noususarja tai yhdistelmä vrt. esim. SM-liiga).
- b) Voittojen määrän ollessa sama, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut viimeisimmän keskinäisen ottelun.
- c) Mikäli viimeisimmän keskinäisen ottelun perusteella ei ratkaisua löydy, korkeammalle sijoittuu se, joka on voittanut toiseksi viimeisimmän keskinäisen ottelun, jne.
- d) Mikäli ratkaisua ei löydy keskinäisistä otteluista, sijoituksen määrää arpa.

Miesten SM-liiga, 8 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan kuusi kierrosta. **Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran.**

Joukkueen vahvuus viisi keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasfinaalin kahden ottelun kaadettujen keilojen yhteistuloksella lisättyinä ottelun hyvityspisteillä. Porrasfinaaleissa pelataan miesten SM-liigan pelitavalla.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä ja joukkueen kaikki pelaajat molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja häviöjä sijoittuu SM-liigassa kolmanneksi. Loppuottelussa edellisen ottelun voittaja kohtaa runkosarjan voittajan ja tämän ottelun voittaja on SM-liigamestari. Häviöjä sijoittuu liigassa toiseksi.

Semifinaalissa ja finaalissa aloitetaan uusi sarja siltä radalta mihin edellinen päättyi. Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua. Finaalilämmittely alkaa 15 min päästä semifinaalin päättymisestä.

Sijoille 7.–8. sijoittuneet pelaavat ykkössarjan lohkojen 1. ja 2. sijoittuneiden kanssa SM-liigakarsinnan miesten SM-liigan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella SM-liigassa ja kuusi heikointa ykkössarjassa.

Tasapelitilanne pudotuspeleissä:

Mikäli kahden sarjan jälkeen pisteet ovat tasan, pelataan kahden ruudun uusinta seuraavasti:



Joukkue saa valita tässä kohtaa heittojärjestyksensä uusintaan erikseen, eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa.

Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden kaikki pelaajat (5) heittävät vuorollaan 9 ruudun valitulla radalla, jonka jälkeen vaihdetaan ratoja. Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 10 ruudun. Paremmen tuloksen heittänyt joukkue voittaa pelin.

Mikäli uusinta päättyy tasan, joukkueet määrittelevät uudelleen pelaajien heittojärjestyksen. Edelleen runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden ensimmäiseksi valitut pelaajat pelaavat kahden ruudun uusinnan. Paremmen tuloksen heittäneen henkilön joukkue voittaa pelin. Mikäli uusinta päättyy tasan, siirtyy vuoro järjestyksessä toiseksi laitetuille pelaajille, jotka pelaavat kahden ruudun uusinnan. Mikäli tämäkin2 uusinta päättyy tasan, pelaavat kolmannet pelaajat uusinnan. Näin jatketaan, kunnes voittaja on löytynyt. Jos viidennenkään pelaajaparin jälkeen ei ole saatu voittajaa ratkaistua, aloitetaan uudelleen ensimmäisestä parista. Tässä kohtaa vaihdetaan aloitusrataa ja aloitusvuoroa.

Miesten ykkössarja, 18 joukkuetta kolmessa lohossa

Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. Ykkössarjassa on kolme lohkoa, joissa kussakin on kuusi joukkuetta. ~~Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran.~~

Joukkueen vahvuus on viisi keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Voittajat ja toiseksi sijoittuneet joukkueet pelaavat SM-liigan runkosarjan sijoille 7.–8. sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan miesten SM-liigan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan. Karsinnan kaksi parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella SM-liigassa ja kuusi heikointa ykkössarjassa. Tasapelitilanteet ratkaistaan kuten SM-liigan runkosarjassa huomioiden kuitenkin vain karsinnan ottelut.

Mikäli kakkosjoukkue saavuttaa SM-liigakarsintapaikan, niin lohkoista nostetaan seuraavaa joukkue karsintaan. Karsinnassa keilataan kahdeksan joukkueen sarjaohjelmalla. Jos joukkueita on vajaa määrä, niin pelataan haamupelejä.

~~Lohkojen viimeiseksi sijoittuneet pelaavat kakkossarjan lohkovoittajien kanssa ykkössarjakarsinnan miesten ykkössarjan pelitavalla yhden ottelun jokaista vastaan. Karsinnan kolme parasta pelaavat seuraavalla kaudella ykkössarjassa ja neljä heikointa kakkossarjassa. Lohkojen kaksi heikointa joukkuetta putoaa kakkossarjaan.~~

Miesten kakkossarja, 24 joukkuetta neljässä lohossa

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. ~~Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran.~~

Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat nousevat ykkössarjaan. ~~Lohkojen viimeiset pelaavat kakkossarjakarsinnan kolmosarjan lohkovoittajien kanssa kakkossarjan pelitavalla yhden ottelun jokainen jokaista vastaan. Karsinnan neljä parasta pelaavat seuraavalla kaudella kakkossarjassa ja viisi heikointa kolmosarjassa. Lohkojen kaksi heikointa joukkuetta putoaa kolmosarjaan.~~

Miesten kolmosarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. ~~Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran.~~

Joukkueen vahvuus on neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.



Lohkovoittajat nousevat kakkossarjaan. ~~Lohkovoittajat pelaavat kakkossarjakarsinnan kakkossarjan lohkojen heikoimpien kanssa kakkossarjan pelitavalla yhden ottelun jokainen jokaista vastaan. Karsinnan neljä parasta pelaavat seuraavalla kaudella kakkossarjassa ja kuusi heikointa kolmosarjassa.~~

~~Lohkojen viimeiset pelaavat alueellisen kolmossarjan nousukarsinnan nelossarjasta nousukarsintaan selvinneiden kanssa. Alueellisia karsintalohkoja on kolme ja jokaisessa pelataan kerran jokaista vastaan. Karsintalohkojen kaksi parasta pelaavat seuraavan kauden kolmossarjassa. Lohkojen kaksi heikointa joukkueetta putoaa nelossarjaan.~~

Miesten nelossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. ~~Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.~~

Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

~~Lohkovoittajat pelaavat kolmossarjakarsinnan kolmossarjan lohkojen viimeisten joukkueiden kanssa. Alueellisia karsintalohkoja on kolme ja jokaisessa pelataan kerran jokaista vastaan. Karsintalohkojen kaksi parasta pelaavat seuraavan kauden kolmossarjassa. Karsinta pelataan kolmosarjan pelitavalla (neljä pelaajaa). Lohkovoittajat nousevat kolmossarjaan~~

Naisten SM-liiga, 6 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan kuusi kierrosta. ~~Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran.~~

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Runkosarjan kolme parasta pelaavat mestaruudesta porrasmestaruuden kahden ottelun kaadettujen keilojen yhteistuloksella lisättyä ottelun hyvityspisteillä. Porrasmestaruudessa pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Joukkue voi vaihtaa pelijärjestystä molempiin otteluihin. Pelaajavaihdon voi tehdä vain kerran ottelussa täydeltä ruudulta ja tällainen sarja kirjautuu sarjan aloittaneen pelaajan nimiin.

Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat runkosarjan kolmonen ja kakkonen. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja häviöjä sijoittuu SM-liigassa kolmanneksi. Loppuottelussa edellisen ottelun voittaja kohtaa runkosarjan voittajan ja tämän ottelun voittaja on SM-liigamestari. Häviöjä sijoittuu liigassa toiseksi.

Semifinaalissa ja finaalissa aloitetaan uusi sarja siltä radalta mihin edellinen päättyi. Korkeammalle sijoittunut joukkue saa päättää aloitusradan ennen pelin alkua. Finaalilämmittely alkaa 15 min päästä semifinaalin päättymisestä.

Runkosarjan kaksi viimeistä pelaavat liigakarsinnan ykkössarjan lohkojen kanssa kerran kaikki kaikkia vastaan. Liigakarsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM-liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla.

Tasapelitilanne pudotuspeleissä:

Mikäli kahden sarjan jälkeen pisteet ovat tasan, pelataan kahden ruudun uusinta seuraavasti:

Joukkue saa valita tässä kohtaa heittojärjestyksensä uusintaan erikseen, eli heittojärjestys voi olla eri kuin varsinaisessa sarjassa.

Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.

Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 9 ruudun valitulla radalla, jonka jälkeen vaihdetaan ratoja. Joukkueiden kaikki pelaajat heittävät vuorollaan 10 ruudun. Paremmen tuloksen heittänyt joukkue voittaa pelin.

Mikäli uusinta päättyy tasan, joukkueet määrittelevät uudelleen pelaajien heittojärjestyksen. Edelleen runkosarjassa korkeammalle sijoittunut joukkue valitsee kumpi joukkue heittää ensin ja kummalla radalla he haluavat aloittaa.



Joukkueiden ensimmäiseksi valitut pelaajat pelaavat kahden ruudun uusinnan. Paremmen tuloksen heittäneen henkilön joukkue voittaa pelin. Mikäli uusinta päättyy tasan, siirtyy vuoro järjestyksessä toiseksi laitetuille pelaajille, jotka pelaavat kahden ruudun uusinnan. Mikäli tämäkin uusinta päättyy tasan, pelaavat kolmannet pelaajat uusinnan. Näin jatketaan, kunnes voittaja on löytynyt. Jos neljännenkään pelaajaparin jälkeen ei ole saatu voittajaa ratkaistua, aloitetaan uudelleen ensimmäisestä parista. Tässä kohtaa vaihdetaan aloitusrataa ja aloitusvuoroa.

Naisten ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan neljä tai viisi kierrosta. **Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkoissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.** Joukkueen vahvuus on kolme keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa.

Lohkovoittajat pelaavat liigakarsinnan liigan kahden heikoimman joukkueen kanssa. Karsinnassa pelataan kerran kaikki kaikkia vastaan ja karsinnan kaksi parasta pelaavat seuraavalla kaudella naisten SM liigassa. Liigakarsinta pelataan naisten SM-liigan pelitavalla, neljä keilaajaa.

Seniorien mestaruussarja, 8 joukkuetta

Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. **Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran.** Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Runkosarjan sijoituksien mukaan **6-4** parasta joukkuetta pelaa mitalisarjassa. Runkosarjan sijoille **6.**, 7. ja 8. sijoittuneet joukkueet pelaavat ykkössarjan lohkovoittajien kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnassa jokainen joukkue kohtaa toisensa kerran. Karsinnan **kaksi kolme** parasta joukkuetta pelaa seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.

Mitalisarjassa **joukkueet kohtaavat toisensa kahdesti (kuusi ottelua) kierroksia on kaksi (seitsemän plus kolme ottelua)**

Joukkueilla on pohjapisteinä kaikki runkosarjassa saavutetut pisteet.

Finaalit pelataan mitalisarjan päätteeksi. Tasatilanteessa pelataan kahden (9.–10.) joukkueruudun uusintoja, kunnes ratkaisu löytyy. Ensimmäisessä ottelussa eli semifinaalissa kohtaavat mitalisarjan kolmonen ja kakkonen. Sijoituksen ratkaisee yhden sarjan tulos. Ottelun voittaja selviytyy loppuotteluun eli finaaliin ja hävinnyt sijoittuu kolmanneksi. Finaalissa semifinaalin voittaja kohtaa mitalisarjan voittajan. Pelataan yksi sarja. Jos mitalisarjan voittaja voittaa, joukkue on seniorien mestari. Mikäli mitalisarjan voittaja häviää, pelataan uusi sarja. Tämän sarjan voittaja on seniorien mestari. Hävinnyt sijoittuu mestaruussarjassa toiseksi.

Seniorien ykkössarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti **neljään kolmeen** lohkoon. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. **Jokaisella kierroksella joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Viiden joukkueen lohkoissa pelataan myös sarja ilman vastustajaa.**

Joukkueen vahvuus neljä keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Lohkovoittajat pelaavat mestaruussarjan runkosarjan sijoille **6.**, 7. ja 8. sijoittuneiden joukkueiden kanssa karsinnan runkosarjan pelitavalla. Karsinnassa joukkueet kohtaavat toisensa yhden kerran. Karsinnan **kaksi kolme** parasta joukkuetta pelaavat seuraavalla kaudella mestaruussarjassa ja muut joukkueet ykkössarjassa.



Neljän tai viiden joukkueen lohkojen heikoimmat joukkueet ja kuuden joukkueen lohkon kaksi heikointa joukkuetta putoavat kakkossarjaan.

Seniorien kakkossarja

Joukkueet on jaettu maantieteellisesti lohkoihin. Runkosarjassa pelataan viisi kierrosta. **Jokaisella kierroksella lohkon joukkueet kohtaavat toisensa kerran. Poikkeuksena nelijoukkueiset lohkot, joissa joukkueet kohtaavat toisensa kierroksella kahdesti.**

Joukkueen vahvuus **neljä kolme** keilaajaa + yksi vaihtopelaaja yhdessä ottelussa. Naiskeilaajat saavat tasoitusta kahdeksan pistettä sarjassa. Vaihdoista miespelaajan tilalle tuleva naispelaaja ei saa tasoitusta. Jos naispelaaja vaihdetaan pois ja tilalle tulee miespelaaja, naispelaajan tasoitus poistetaan.

Ykkössarjaan nousee lohkovoittajat.

Yleistä

Alemmat sarjat

Alempien sarjojen pelit pääsääntöisesti tehdään yhden päivän kierroksiksi. Jos lohkon kaikki joukkueet haluavat osan tai kaikki kierrokset tuplakierroksiksi, niin kaikilta joukkueilta on tultava yhteinen kirjallinen ilmoitus asiasta kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Kilpailu- ja sarjavalioikunta pyrkii toteuttamaan asian, jos se on mahdollista.

Keilaaminen ennen kierrosta

Keilaaminen on valtakunnansarjahallissa kiellettyä yhden (1) tunnin ajan ennen virallisen lämmitteilyajan alkua. Määräys koskee koko hallia ja myös kilpailuja, joiden laskettu aika kestää kielletyn ajan sisälle. Viivästyminen sallitaan, jos sen aiheuttaa jokin ennalta arvaamaton tapahtuma esim. konerikko. Keilaamiskielto koskee kaikkia kierrokseen osallistuvia pelaajia.

Kilpailupöytäkirja

Kilpailupöytäkirjaa pitää vasemmalla radalla pelin aloittanut joukkue. Pöytäkirjan allekirjoittaa/vahvistaa molempien joukkueiden vastuuhenkilö. Pelaajien nimet pitää olla pöytäkirjassa ennen pelin alkua, myös vaihtopelaaja. Vaihtopelaajan osallistumisesta pitää tehdä pöytäkirjaan merkintä.

Lämmittely

Joukkue ilman vastustajaa

Lämmittely turnauksen aikana on kielletty (ei koske miesten ja naisten SM-liigaa, miesten ykköstä sekä seniorien mestaruussarjaa kts. sääntö alempana). Lohkoissa, joissa on neljä, kuusi tai kahdeksan joukkuetta, vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Lohkoissa, joissa on viisi tai seitsemän joukkuetta otteluohjelman mukaan, ilman vastustajaa oleva joukkue pitää lepovuoron. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikaavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Ennen ensimmäistä ottelua

Joukkueella on viidentoista minuutin lämmittelyaika aloitusrataparilla. Lämmittelyoikeus on kaikilla joukkueen pelaajilla. Lohkoissa, joissa on pariton määrä joukkueita, saa Lepovuorolla aloittanut joukkue lämmitellä ennen ensimmäistä peliään seitsemän minuuttia aloitusrataparillaan. Vastustajajoukkue odottaa tämän lämmittelyn ajan. Jos hallissa on vapaa ratapari, voidaan turnausjohtajan päätöksellä lepovuoron joukkueen lämmittely suorittaa seitsemän minuutin ajan tällä rataparilla ensimmäisen kierroksen pelien aikana.



Kierroksen aikana

Miesten ja naisten SM-liigoissa, miesten ykkössarjassa sekä seniorien mestaruussarjassa on käytössä lämmittelyratapari, mikäli hallissa on tarpeeksi ratoja. Lämmittelyrataparilla saa keilata vasta kun ottelut ovat alkaneet (myös tauon jälkeen). Miesten SM-liigassa, miesten ykkössarjassa, naisten SM-liigassa ja seniorien mestaruussarjassa saa lämmittelyrataparilla olla ainoastaan yksi pelaaja / seura yhtä aikaa. Mikäli lämmittelemässä on useampi pelaaja seurasta, turnausjohtaja määrää kaikille kyseisen seuran lämmitelijoille kilpailukiellon kyseiseksi päiväksi. Ratarikon sattuessa: jos joukkueet siirretään toiselle rataparille, molemmilla joukkueilla on 5 min lämmittely rataparilla. Jos korjaus kestää ja vararataparia ei ole, turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisesta lämmitte-lystä. Tauon jälkeen on 15 min lämmittely.

Lämmittely miesten ja naisten SM-liigafinaaleissa ja seniorien mestaruussarjan finaalissa

Runkosarjan toiseksi ja kolmanneksi sijoittuneet joukkueet saavat lämmitellä 15 min sillä ratapari-lla, jolla keskinäinen ottelu pelataan. Runkosarjan ykkönen saa lämmitellä tarkoitukseen varatulla rataparilla haluamansa ajan ensimmäisen ottelun alettua. Mikäli ensimmäinen ottelu päättyy riittä-vän kauan ennen finaalin alkamisajankohtaa, on edellisen ottelun voittajalla oikeus lämmitellä myös tällä rataparilla. Kuitenkin lämmittely pitää loppua viimeistään ~~45~~ 10 min ennen finaaliottelun alkua. Finaaliottelun alussa on molemmilla joukkueilla 15 minuutin lämmittelyaika.

Tauot

Ratahoito ja tauko pidetään miesten SM-liigassa ja miesten ykkössarjassa kolmen pelin jälkeen.

Seniorien mestaruussarjassa pidetään tauko runkosarjassa kolmen pelin jälkeen, kestää ratahoi-don ajan.

Naisten liigassa ja valtakunnansarjalohkoissa, joissa on alle kahdeksan joukkuetta ei pidetä tau-koa. Kahdeksan joukkueen lohkoissa on tauko kolmen ottelun jälkeen. Tauon pituus on 20 minuut-tia.

Ratahoito

Kilpailu- ja sarjavalioikunta hyväksyy järjestävien hallien ehdottamat olosuhteet miesten SM-liigaan ja naisten SM-liigaan sekä miesten ykkössarjaan ja seniorien mestaruussarjaan. Mikäli kierroksen pelit jatkuvat toiselle päivälle, olosuhde on molempina päivinä sama. Olosuhteet julkaistaan SKL:n kotisivuilla viimeistään kaksi viikkoa ennen pelikierrosta. Muilla sarjatasoilla turnausjohtaja tekee päätöksen mahdollisen ratahoidon tarpeesta.

Osanotto-oikeus

Kaikilla SKL:n rekisteröidyillä keilaajilla on oikeus osallistua valtakunnansarjoihin. Mahdollisissa seurasiirroissa noudatetaan SKL:n edustuskelpoisuussääntöjä. Siirtyjä on kelpoinen edustamaan uutta seuraansa heti, jos entinen seura on ilmoittanut hänet vapaaksi. Jos entinen seura on ilmoit-tanut siirtyjällä olevan täyttämättömiä velvoitteita, on siirtyjä edustuskelpoinen vasta kun velvoitteet on täytetty. Lisäksi seniorisarjoissa: Osallistumisoikeus on kyseisenä kalenterivuonna 50 vuotta täyttävällä ja vanhemmalla nais- tai mieskeilaajalla.

Seuralla useampia joukkueita

Seuralla voi olla miesten, naisten, seniorien sekä veteraanien valtakunnansarjoissa useampia jouk-kueita, mutta vain yksi joukkue korkeimmalla sarjatasolla (miehet, naiset, seniorit). Lohkopalkinto maksetaan, mutta karsintaan ei ole oikeutettu, jos korkeimmalla tasolla on jo seuralla joukkue.

Miesten-, naisten-, seniori- ja veteraanivaltakunnansarja ovat kaikki omia sarjoja ja saman pelaajan pelaamiselle eri sarjoissa ei ole mitään rajoituksia.

Farmisopimuksella siirrot joukkueesta toiseen on mahdollista noudattamalla muutoin valtakunnan-sarja- ja farmisääntöjä. Keilaaja voi edustaa valtakunnansarjoissa emäseuraa ja yhtä farmiseuraa kauden aikana. Saman sarjatason joukkueisiin ei saa tehdä farmisopimusta, **pois lukien naisten sarjat, jossa pelaaja voi kuitenkin edustaa vain yhtä joukkuetta sarjatasolla kauden aikana.**



Jos joukkueessa on farmipelaaja, turnausjohtajan on tarkistettava tämä Suomen Keilailuliiton sivulta.

Otteluun nimetyssä joukkueessa voi olla korkeintaan kaksi farmipelaajaa (varapelaaja mukaan luetuna), kun joukkueen koko on vähintään 4 varsinaista keilaajaa, muutoin vain yksi farmipelaaja. Jos farmipelaajia on enemmän, niin joukkueen ottelutulos on 0 siitä sarjasta. Joukkueen pelaajien on kuitenkin pelattava ottelu loppuun. Pelaajille ei sarjaa merkitä keskiarvolaskentaan.

Seura voi käyttää pelaajiaan vapaasti eri sarjatasoilla tammikuun viimeiseen päivään asti. Jos seuralla on kaksi tai useampaa joukkuetta samassa lohossa (1–4 divisioonat) tai samalla sarjatasolla, käsitellään joukkueet eri seuroina. 1. helmikuuta jälkeen pelaajat pelaavat kussakin sarjassa kauden loppuun, sillä sarjatasolla ja joukkueessa, jossa pelaavat ensimmäisen kerran kyseisen päivämäärän jälkeen. Poikkeuksena kyseisen päivämäärän jälkeen pelaaja voi siirtyä alemmalta tasolta ylempään, mutta ei ylemmältä tasolta alaspäin, jos on pelannut ylempällä tasolla helmikuun 1. päivän jälkeen. **Pelaaja voi pelata vain yhdessä joukkueessa samassa sarjassa saman viikonlopun aikana.**

Miesten valtakunnansarjoissa voi pelata myös naisia, jos muut näissä säännöissä olevat rajoitukset eivät sitä estä.

Vajaa joukkue

Joukkue voi pelata vajaalla pelaajamäärällä. Myöhästynyt pelaaja voi tulla mukaan siihen ruutuun, johon ehtii. Tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut.

Joukkue poissa osasta kierroksen otteluja

Myöhästynyt joukkue voi tulla mukaan peliin siitä ruudusta lähtien, johon ehtii. Joukkueen tulokseen lasketaan vain heitetyt ruudut. Myöhästynyt joukkue on velvollinen suorittamaan normaalit kilpailumaksut.

Luovutussakko, maksurästit ja poisjääntimaksu

Kierrokselta poisjäänti

Joukkueen jäädessä pois kierrokselta on se velvollinen maksamaan järjestävälle hallille kilpailumaksut, jotka sille olisi langennut sen ollessa mukana. Kilpailumaksuiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Ensimmäiseltä poisjääntikerralta ei ole muita seuraamuksia. Poisjäännin toistuessa joutuu seura maksamaan sakkoa 100 € SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Kyseiselle keilahallille ja SKL:n toimistoon pitää ilmoittaa poisjäännistä etukäteen kirjallisesti (kirje, sähköposti) viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina.

Lohkoissa, joissa on 4, 6 tai 8 joukkuetta, vastustajatta jostain syystä jäänyt joukkue pelaa normaalisti. Lohkoissa, joissa on 5 tai 7 joukkuetta otteluohjelman mukaan, ilman vastustajaa oleva joukkue pitää lepovuoron. Mikäli pois jäänyt joukkue ilmoittaa ajoissa poissaolostaan (viimeistään kierrosta edeltävänä torstaina), turnausjohtaja tekee pelikaavion uudelleen ilman lepovuoroja. Mikäli joukkue ei ilmoita mitään, pelataan alkuperäisen ohjelman mukaan.

Finaalista tai karsinnoista poisjäänti

Poisjäännistä pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti) viikkoa ennen pelipäivää. Kilpailu- ja sarjavalioikunta tekee päätöksen mahdollisista seuraamuksista (sakko maksimissaan 250 € SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle). Karsintaan osallistuminen on edellytys palkinnon maksamiselle.



Luopuminen

Luopumisesta pitää ilmoittaa SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti). Kesken kauden sarjasta luopuva joukkue on velvollinen maksamaan 200 € sakon SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle ja jäljellä olevat kilpailumaksut, joiksi katsotaan ratamaksut, liittojen toimintarahat, turnausjohtajan palkkiot sekä palkintomaksut. Kausi katsotaan alkaneeksi 1.9.

Joukkueen jäädessä pois runkosarjan viimeiseltä kierrokselta katsotaan se luopuneeksi. Tässä tapauksessa sakko on 500 € SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Lisäksi joukkue suorittaa kierroksen kilpailumaksut. Luopunut joukkue jää tuloksissa viimeiseksi. Miesten ja naisten SM-liigoissa sekä ykkössarjoissa yllä mainitut maksut ovat kaksinkertaiset.

Ottelutulokset jäävät luovutuksen yhteydessä voimaan. Luopunut joukkue sijoittuu lohkossaan viimeiseksi. Sarjasta luopunut seura joutuu aloittamaan alimmasta sarjaportaasta, jos se haluaa myöhemmin osallistua valtakunnansarjaan.

Matkakorvaukset ja palkintorahat

Miesten ja naisten SM-liigoissa, miesten ykkössarjoissa sekä seniorien mestaruussarjassa kerätään erillistä matkakorvausta ja palkintorahaa jokaiselta kierrokselta. Muilla sarjatasoilla pelaavat joukkueet voivat anoa erikseen matkakorvauksia kilpailu- ja sarjavalioikunnalta. Omavastuu kilometrimäärä on 2000 km. Anomus on vapaamuotoinen, josta käy ilmi joukkueen yhteystiedot, sarjataso, pelimatkat (km) ja mahdollinen ehdotus korvauksen määrästä. Anomus on toimitettava 15.5. mennessä SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti). Kilpailu- ja sarjavalioikunta käsittelee jokaisen anomuksen ja tekee jokaisesta erillisen päätöksen.

Palkinnot maksetaan erillisen palkintotaulukon mukaan.

Noususta kieltäytyminen

Mikäli nousun ansainnut seura haluaa kieltäytyä noususta ylemmälle sarjatasolle, joukkueen pitää toimittaa perustelut kieltäytymiselle SKL:n toimistoon kirjallisesti (kirje, sähköposti) kahden viikon kuluessa sarjan päättymisestä. Mikäli kieltäytymisen syy ei ole hyväksyttävä (kilpailu- ja sarjavalioikunta tekee ratkaisun), pudotetaan kieltäytyjä yhtä sarjaporrasta alemmaksi.

Silloin, kun nousu tapahtuu suoraan ilman karsintoja: Noususta kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Nousua tarjotaan kyseisen lohkon toiseksi sijoittuneelle. Mikäli joukkue haluaa pelata ylemmällä sarjatasolla, nousun lisäksi joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua nousta, palkintorahat jäävät jakamatta.

Silloin, kun nousu tapahtuu karsintojen kautta: Karsinnoista kieltäytyvälle joukkueelle ei makseta palkintorahoja. Karsinnoista kieltäytyvän tilalle tarjotaan karsintapaikkaa lohkon seuraavalle. Mikäli joukkue haluaa osallistua karsintaan, tälle joukkueelle maksetaan palkintorahat. Mikäli joukkue ei halua osallistua karsintaan, palkintorahat jäävät jakamatta.

Mikäli karsinnasta nousun ansainnut joukkue ei haluakaan nousta, niin sen tilalle nousua tarjotaan karsinnan seuraavalle.

Sarjatäydennykset

Tarvittaessa kilpailu- ja sarjavalioikunta täydentää seuraavaa kautta varten lohkoja ottaen huomioon edellisen kauden sarjamenestyksen sekä alueellisen sijainnin.



Sarjaan ilmoittautuminen

Kaikki ne joukkueet, jotka osallistuvat valtakunnansarjaan katsotaan automaattisesti ilmoittautuneiksi sarjaan myös seuraavaksi kaudeksi. Jos joukkue haluaa jäädä pois seuraavalta kaudelta, täytyy seuran lähettää kirjallinen peruutus Suomen Keilailuliiton toimistoon toukokuun 31. päivään mennessä. Ilmoittautumismaksu seuraavalle kaudelle on maksettava toukokuun 31. päivään mennessä. Jos myöhemmin joukkue peruu osallistumisensa 31.7. mennessä ja ilmoittautumismaksu on maksettu, niin maksu palautetaan joukkueelle.

Suomen Keilailuliitto laskuttaa ilmoittautumismaksun. Jos ilmoittautumismaksua ei ole maksettu eräpäivään mennessä, niin huomautuslaskuun lisätään 30 € korotus. Mikäli seura ei maksa huomautuslaskua eräpäivään mennessä, joukkue katsotaan luopuneeksi sarjapaikastaan.

Valtakunnansarjan laskut lähetetään sähköpostilla. Ohjelmia ei enää lähetetä, vaan ne löytyvät SKL:n nettisivuilta. Ohjelmat ovat alustavia ilmoitettuun päivään saakka ja sen jälkeen muutoksista ilmoitetaan joukkueille sähköpostilla.

Kilpailun johto ja vastalauseet

Paikallinen keilailuliitto, jonka alaisessa hallissa valtakunnansarja keilataan, on velvollinen määräämään jokaiselle kierrokselle turnausjohtajan. Mahdolliset vastalauseet on SKL:n kilpailusääntöjä noudattaen jätettävä turnausjohtajalle, joka välittää ne SKL:n kilpailu- ja sarjavalioikunnalle. Vastalauseeseen on liitettävä 50 €, joka palautetaan vastalauseen tekijälle, mikäli vastalause hyväksytään.

Valtakunnansarjatornuuksen tuloksia koskevat korjauspyynnöt on tehtävä seuraavasti:

- Pöytäkirjavirheet on pyydettävä ja vaadittava korjaamaan ottelun aikana.
- Yhteenvetolomakkeessa ilmenevät yhteenlasku- tai kirjausvirheet on pyydettävä korjaamaan viimeistään tornuuksen jälkeisenä ensimmäisenä arkipäivänä (maanantai). Korjauspyyntö esitetään SKL:n toimistoon.

Virheiden huomaaminen ja ilmoittaminen on sarjaan osallistuvien seurojen vastuulla.

Yleisiä määräyksiä

Joukkueen on oltava ottelupaikalla vähintään puoli tuntia ennen kilpailun ilmoitettua alkamisaikaa. Pakkotilanteessa, esim. autoturma, on esteestä ja mahdollisesta myöhästymisestä tai täydellisestä estymisestä ilmoitettava tornuushalliin mahdollisimman pian.

Joukkuekohtainen pelimaksu on suoritettava ennen tornuuksen alkua. Mikäli pelimaksu laskutetaan, kuitti suorituksesta on esitettävä pyydettyä ennen pelien alkamista. Miesten ja naisten SM-liigan peleistä lähetetään lasku SKL:oon. Joukkue, jolta ei saada sääntöjen mukaisia maksuja, suljetaan sarjasta, kunnes maksut on suoritettu.

Tornuushalli / tornuusjohtaja voi rajoittaa pelialueelle tuotavien kassien ja pallojen määrää käytettävissä olevien tilojen mukaan.

Pallojen säännönmukaisuutta valvotaan pistokokein. Sääntörikkeen seurauksena tässä kohdassa on keilaajan tuloksen hylkääminen ko. sarjassa.

Joukkue saa siirtyä seuraavalle pelirataparille vasta, kun kaikilla ratapareilla on sarja valmistunut, ellei tornuusjohtaja jostakin poikkeussyystä anna erikseen siirtymislupaa.

Joukkueiden pelaajilla pitää olla SKL:n kilpailusääntöjen mukainen ja yhtenäinen peliasu. Tornuusjohtajalla on oikeus myöntää erityisestä syystä vapautus tästä säännöstä. Säännön törkeästä rikkomisesta hän voi määrätä seuralle sakon, joka on maksimissaan kyseisen kierroksen kilpailumaksun suuruinen.

Finaaleissa ja karsinnoissa noudatetaan kaikilta osin runkosarjan menettelytapoja, ellei näissä säännöissä poikkeavaa niiden suhteen määritellä.



Jos joukkue/kilpailija rikkoo näitä sääntöjä niiltä kohdin, josta ei erikseen ole määrätty sanktiota, voi kilpailu- ja sarjavalioikunta antaa siitä rangaistuksen sääntörikkomuksesta joko kirjallisen varoituk-
sen, nollaamalla joukkueen/kilpailijan sarjan tuloksen ja/tai antamalla lisäksi maksimissaan sakkoa
250 € kilpailu- ja sarjavalioikunnalle.